



BECA DE PROJECTE

DIGITALITZACIÓ TRIDIMENSIONAL MITJANÇANT NUVOLS DE PUNTS I RESTITUCIÓ ARQUITECTONICA DE FONTS HISTORIQUES D'OBRES DE FRAY JOSEP DE LA CONCEPCIÓ, I GENERACIÓ DE CONTINGUTS VISUALS

TASQUES FORMATIVES DE LA BECA

Les tasques formatives seran les següents:

- Suport en el modelat tridimensional d'edificis i processat per l'elaboració de materials audiovisuals.
- Suport en treballs de recerca sobre patrimoni arquitectònic.

Totes aquestes tasques complementaran la seva formació acadèmica i estaran directament supervisades per l'investigador principal, així com relacionades amb l'assoliment de les competències bàsiques definides al pla d'estudis.

COMPETÈNCIES ASSOCIADES A LES TASQUES FORMATIVES

- A1.- Aptitud per aplicar els procediments gràfics a la representació d'espais i objectes
- A4.- Aptitud per dominar les tècniques de dibuix informàtiques
- CT4-G.- Treballar de forma autònoma i en equip amb responsabilitat i iniciativa

PERFIL DE LA PERSONA CANDIDATA

Estudiant Grau d'Arquitectura

REQUISITS

Coneixement en representació gràfica arquitectònica, coneixements en programari específic d'arquitectura, principalment: Autocad, Photoshop i Sketchup.
Coneixements per l'elaboració de material audiovisual, i coneixement de programari específic (p.ex. Twinmotion).

CARACTERÍSTIQUES DE LA CONVOCATÒRIA

Nº de beques: 1

Retribució bruta mensual: 295.0 €

Hores setmanals: 10:00 h

Data inici: 01/04/2026 Data final: 31/05/2026 (durada màxima: 12 mesos)

Ubicació desenvolupament: ETSA, Taller 1.6

Perfil d'Activitat URV: 7. Activitat de gestió

EPI's: -

Correu electrònic on rebre els Cv's: agusti.costa@urv.cat

Data límit recepció Cv's: 24/03/2026