



BECA DE PROJECTE

CONTRACTE ENTRE LA FURV, LIDIAP JORDI GOL I GURINA i IICS PER REALITZAR EL PROJECTE DESENVOLUPAMENT APLICACIÓ TOBBGEST

TASQUES FORMATIVES DE LA BECA

La beca està destinada a participar en el desenvolupament del Videojoc Tobbgest, una adaptació del videojoc Tobbstop creat el 2014, per a ajudar a la dehabituació tabàquica mitjançant tècniques de Gamificació. El videojoc, que es desenvoluparà per a plataformes iOS i Android, formarà part d'un assaig clínic amb dones embarassades que es troben en el procés de deixar de fumar coordinat amb l'Institut Català de la Salut i amb l'Institut Idiap Jordi Gol.

Les tasques a desenvolupar en el projecte són les següents:

- Aprendre a desenvolupar un videojoc des del principi, a partir de la integració de components.
- Aprendre a utilitzar capacitats avançades d'un entorn de desenvolupament com Unity
- Entendre com es realitza un seguiment del projecte amb sistemes de treball àgil
- Participar en la integració del joc en un entorn de producció i un sistema de gestió d'usuaris.
- Poder dissenyar nous minijocs per a integrar dins el projecte, des de la part gràfica a les mecàniques de joc.

Totes aquestes tasques complementaran la seva formació acadèmica sota la supervisió del seu responsable i estaran directament relacionades amb l'assoliment de les competències bàsiques definides al pla d'estudis.

COMPETÈNCIES ASSOCIADES A LES TASQUES FORMATIVES

Les competències que es treballaran en aquesta beca són les següents:

- CP6 Capacitat per desenvolupar i avaluar sistemes interactius i de presentació d'informació complexa i aplicació per resoldre problemes de disseny d'interacció persona-ordinador.
- B3 Capacitat per resoldre problemes amb iniciativa, presa de decisions, autonomia i creativitat. Capacitat per saber comunicar i transmetre els coneixements, habilitats i destreses de la professió d'enginyer tècnic en informàtica.
- B8 Capacitat de treballar en grup i en un entorn multilingüe i multidisciplinari.
- CT3 Resoldre problemes de manera crítica, creativa i innovadora en el seu àmbit d'estudi
- CT4 Treballar de forma autònoma i en equip amb responsabilitat i iniciativa
- CT7 Aplicar els principis ètics i de responsabilitat social com a ciutadà o ciutadana i com a professional

PERFIL DE LA PERSONA CANDIDATA

Grau d'Enginyeria Informàtica o equivalent

REQUISITS

Com a requisits mínims es demana:

- Coneixements de programació orientada a objectes.
- Coneixements de programació en C.
- Coneixements bàsics de gràfics per computadors.

Com a coneixements addicionals, es valorarà dels candidats:

- Coneixements i/o experiència prèvia en Unity
- Coneixements de C#
- Coneixements de tècniques de desenvolupament Agile (i de treball amb taulers Kanban)
- Coneixements bàsics de xarxes i de desenvolupament web.
- Coneixements bàsics de photoshop
- Coneixements sobre desenvolupament d'Android i/o iOS

CARACTERÍSTIQUES DE LA CONVOCATÒRIA

Nº de beques: 2

Retribució bruta mensual: 550.0 €

Hores setmanals: 20:00 h

Data inici: 01/02/2022 Data final: 31/07/2022 (durada màxima: 12 mesos)

Ubicació desenvolupament: Escola Tècnica Superior d'Enginyeria

Perfil d'Activitat URV: 7. Activitat de gestió.
 7.2. Gestió informàtica.

EPI's: No es necessiten

Correu electrònic on rebre els CV's: jordi.duch@urv.cat



UNIVERSITAT
ROVIRA I VIRGILI
Fundació URV

Data: 04/01/2022

CONVOCATÒRIA DE BECA
DE PROJECTE

B-2021/050

Data límit recepció Cv's: **19/01/2022**